

Bijzonder reglement (versie 02-02) Winterrit 11 februari 2026



amac

Op deze rit is het **Algemeen Reglement Ritten Amac 2026** van toepassing.

Uitzetter:	Paul Hooiveld	Controle:	Remco Luksemburg
Wedstrijdleader:	Remco Luksemburg	Telefoon:	0657 - 314 972

Algemene bepalingen

- Zie Algemeen Reglement met de volgende:
 - Artikel 2.4.3; **TC-2-IN** mag ongestraft te vroeg worden aangedaan. Meer dan **45** minuten **te laat melden** bij de finish (TC-2-IN) leidt tot uitsluiting / niet geklasseerd worden.
 - Artikel 2.5; de tijdstraf op de RP telt maar voor **10%** mee in de uitslag
 - Artikel 3.1.2.4; Kaartwegen mogen meer dan eens en **in beide richtingen** in de route worden opgenomen.
 - Artikel 3.1.3.7 **let op**; Wegen waarbij aan het begin van de weg een verkeersbord doodlopende weg staat, mogen **wel** worden ingereden als de kaartsituatie daartoe aanleiding geeft. Zichtbaar doodlopende wegen mogen **NIET** worden ingereden.
 - Artikel 3.2. **een voorbeeld**; HK 1L DMP 14 betekend 'Hier keren, eerste weg links en doorgaan met pijl 14'

Pijlen kortste route met kleurbepanking

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
- De kleur van de kaartweg onder een pijl wordt geacht **rood** te zijn. **Paarse, grijze of witte (of een combinatie geel-grijze) wegen mogen niet in de route worden opgenomen.**
- (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
- Kaarttekens en kaartteksten hebben geen invloed op de kleur van de onderliggende weg. Het in de route opnemen van samenkomsten van wegen is onbeperkt toegestaan, ongeacht de kleur van het kruisingsvlak.
- Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over een zo kort mogelijke afstand (dus liefst helemaal niet) gebruik gemaakt te worden van **rood** gekleurde wegen.
- Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

LET OP! Alle pijlen wel in de route opnemen (als ze aan de beurt zijn), maar zo min mogelijk eerder of nogmaals in de route opnemen!

De constructie van een omweg (voorgenomen route opnemen / alleen Expert- en Sportklasse)

- Indien een weg of weggedeelte niet bereden kan of mag worden, dan dient men vanaf dat punt een omweg te construeren over kaartwegen, waarbij primair zo min mogelijk van de voorgenomen route wordt overgeslagen. Secundair dient de omweg zo kort mogelijk te zijn (met inachtneming van de overige bepalingen).
- Bij het construeren van de omweg gelden dezelfde beperkingen/regels als bij de constructie van de voorgenomen route, **waarbij ook weer over een zo kort mogelijke afstand (dus liefst helemaal niet) gebruik wordt gemaakt van rood gekleurde wegen.**
- Indien een kaartweg overgaat in een niet op de kaart staande weg en geen mogelijkheid bestaat de route voort te zetten via kaartwegen, dan volgt men de niet op de kaart staande weg tot men een kaartweg bereikt. Op dat punt treden - indien nodig - de omrijregels zoals hierboven verwoord in werking.
- Indien de omweg niet (verder) te rijden is, dan vervalt die omweg (verder) en construeert men een nieuwe omweg die voldoet aan bovenstaande bepalingen. Tijdens het omrijden onthoudt men welke wegen (vanuit welke rijrichting(en)) niet in te rijden zijn (voorkennis). Die voorkennis vervalt zodra men de voorgenomen route heeft hervat.
- Indien een weg die men wil inrijden niet aanwezig is of vanuit beide richtingen gesloten/verboden voor auto's is en men derhalve een (nieuwe) omweg gaat construeren, dan mag de betreffende weg **niet** tegengesteld in die omweg worden opgenomen.

Regelmatigheidsproef (RP)

- Als onderdeel van het evenement is een RP opgenomen. De afstand-tijdtabel staat in dit bijzonder reglement. U moet de RP zo exact mogelijk, op de seconde nauwkeurig, afleggen volgens de afstand-tijdtabel.
- Tijdens het rijden van de RP controleert de organisatie door één geheime tijdcontroles (GTC) of u de juiste gemiddelde snelheid en route aanhoudt. Per seconde tijdafwijking van de ideale rijtijd krijgt de equipe 0,1 strafpunt. Het niet langs een GTC komen wanneer dit wel de bedoeling is, wordt bestraft met 4,5 strafpunten (dit is de maximale **tijdstraf** die u kunt oplopen bij een RP).
- De RP begint bij een duidelijk op de routekaart aangegeven punt. In het veld bevindt zich rond dit punt een TC-zone. Plaats nu de auto op het exacte startpunt van de RP. Zodra u klaar bent voor de RP bewaart u de tijdcontrole en gaat de tijd van de RP lopen. Het is dus niet nodig om op de hele minuut van start te gaan
- De GTC die in de app verschijnt wordt automatisch op de digitale controlekaart geplaatst. **Dit is ook gelijk het einde van deze RP.**